

Weltspiel.de --- Kasten.1 --- **Einleitung** --- Stand vom 15092023 --- Das Impressum steht am Fuß der Seite.

Unser Spiel bildet das Weltgeschehen ab und dazu verwendet es Vorlesegeschichten und Mitmachspiele. Jeder Leser darf mitspielen und jeder darf seine eigenen Regeln und Spielanleitungen hinzufügen. Vielleicht kommt etwas Nützliches dabei heraus. Möge es so sein! --- Frankfurt am Main, den 20. April 2022 --- Karlfried Cost

„Man verschenkt nicht die Zukunft seiner Enkel, auch nicht aus humanitären Gründen. Wer alle Welt umarmt und darüber seine eigenen Leute vergißt, handelt nicht human, mag er sich noch so in dieser Rolle gefallen.“
Irenäus Eibl-Eibelsfeldt.

Weltspiel.de --- Kasten.2 --- **Elf Einzelpunkte** --- Stand vom 15092023

1. ---> Spielbeschreibung in einem Satz.

Wir stellen Teile des Weltgeschehens in einem sehr einfachen Spiel dar.

2. ---> Zweck und Zielrichtung des Spiels.

Die angestrebte Nutzwirkung des Spiels ist das Wohl des deutschen Volkes, das Leben des deutschen Volkes, das Überleben des deutschen Volkes in den nächsten Jahrzehnten. Das Spiel setzt sich mit allem, was es leisten kann, für das Wohl und für das Leben des deutschen Volkes ein. Der Paragraph 56 unseres Grundgesetzes soll auf spielerische Art zur Wirklichkeit werden. Der Weg dazu: Wir stellen Teile des Weltgeschehens in einem sehr einfachen Spiel dar.

3. ---> Schrift und Sprache als Teil des Weltspiels.

Schrift und Sprache sind unter anderem Hilfsmittel zum Aufspeichern und Wiederfinden und Weitergeben von Wissen und sie haben in ihrem eigenen Aufbau ebenfalls Wissen gespeichert. Sie sind deshalb auch selbst Gegenstand unserer Betrachtungen.

4. ---> Einfache Geräte und Geschehnisse und Zusammenhänge können wir näher betrachten und daraus lernen und das Gelernte auf andere Gebiete übertragen.

5. ---> Zu diesem Spiel gehört es, daß wir leicht und beweglich an die Spielaufgabe herangehen. Das Spiel hält sich an die Naturgesetze und an den gesunden Menschenverstand und es prüft jede Änderung, jedes Geschehen auf den Nutzen im Sinne der Spielaufgabe: Ist dieses oder jenes Geschehen, dieser oder jener Zustand, diese oder jene Entwicklung mehr oder weniger förderlich für das Weiterleben des deutschen Volkes oder ist sie sogar unvereinbar mit dem Weiterleben des deutschen Volkes? Gemeint ist das Volk im herkömmlichen Sinn, gemeint ist das Volk als solches, als unser Volk, als wir.

6. ---> Das über allem Stehende, die "conditio sine qua non"

Der Überlebenstrieb aber steht über allem: Denn was hülfe einem Volk das beste Wissen, die schönste Geschicklichkeit, der höchste Fleiß, wenn es darüber das eigene Überleben vernachlässigte oder sogar gefährdete oder es sogar bewußt

auslöschte. Deshalb zeigen sich in jedem Spiel die drei Punkte:
Fachaufgabe, Lösung, eigenes Überleben.

7. ---> Teilnehmerkreis.

Jeder Leser darf mitspielen und jeder darf seine eigenen Regeln und Spielanleitungen hinzufügen. Vielleicht kommt etwas Nützliches dabei heraus. Möge es so sein!

8. ---> Die Einfachheit.

Unser Weltspiel ist sehr einfach gehalten.

Die allermeisten Dinge sind sehr leicht verständlich, nahezu selbsterklärend, nahezu selbstverständlich.

9. ---> Die vielfache Anwendung der Einzelspiele.

Zielrichtung sind einfache, billige Spiele, die einen großen Nutzen bringen und die in sehr großer Stückzahl tatsächlich Wahrheit werden. Von der Art der Spiele her sind Stückzahlen von einigen Milliarden Spielen möglich. Und das innerhalb einer Anlaufzeit von wenigen Monaten.

10. ---> Die Kleinheit.

Viele Spiele sind klein und daher können viele nebeneinander bestehen. Die Kleinheit der Spiele geht Hand in Hand damit, daß es dann viele Spielebesitzer oder Werkstattbesitzer geben kann.

11. ---> Das freie Denken und das freie Handeln und das Überleben.

Das eigene Überleben ist der übergeordnete Wert. Hier gibt es nur Ja oder Nein. Mit Shakespeare: "Sein oder Nicht-Sein, das ist hier die Frage".

Die Freiheit ist ein sehr hoher Wert, jedoch von anderer Art: Man kann auch ohne große Freiheiten überleben, aber wenn man nicht überlebt, dann nützen alle Freiheiten nichts. Wir freuen uns an der Freiheit, und wir gehen frisch, fromm, fröhlich, frei an das Weltspiel heran.

Wir sind in unserer Freiheit eingeschränkt durch die Achtung vor unseren Ahnen und durch die Verantwortung für unsere Kinder und Enkel. Wir sind in unserer Freiheit eingeschränkt durch Sitte und Herkunft: Dies und jenes macht man oder macht man nicht.

Es gibt diese Einschränkungen unserer Freiheit und wir nehmen diese Einschränkungen gerne an. Sie geben unserem Leben Klarheit und Richtung. Eine einschränkungslose Freiheit ist nicht wünschenswert.

Es gibt jedoch andere Einschränkungen unserer Freiheit und diese Einschränkungen können für unser eigenes Überleben tödlich sein. Zu nennen ist der Meinungsdruck in Deutschland seitens Regierungen, Parteien, Amtskirchen, Schulen, Arbeitgeberverbänden, der Menschen mit anderer Meinung als der derzeitigen "Staatsreligion" verängstigt und mundtot macht. An dieser Stelle will unser Weltspiel helfen, indem es Möglichkeiten zur selbständigen Lebensführung auf spielerische

Art aufzeigt.

Dazu der Denker Kant im Jahr 1784, also vor 239 Jahren

"Unmündigkeit ist das Unvermögen,
sich seines Verstandes ohne Leitung eines anderen zu bedienen.
Selbstverschuldet ist diese Unmündigkeit,
wenn die Ursache derselben nicht am Mangel des Verstandes,
sondern der EntschlieÙung und des Mutes liegt,
sich seiner ohne Leitung eines andern zu bedienen."

Das Weltspiel will Auswege aus der Unentschlossenheit und dem Mangel an Mut aufzeigen, indem es eben eine große Fülle von einfachen Spielen anbietet, die alle zum Selbstvertrauen und zur Freude an der eigenen Kraft und dem eigenen Können beitragen.

Daraus gespeist wird man dann sagen: Ja, ich will leben und wir wollen leben, so wie wir sind, so wie wir über die Jahrhunderte hinweg geworden sind. Unser Lebensrecht ist ein Recht für uns zum eigenen Gebrauch und es ist eine Verpflichtung unseren Kindern und Enkeln gegenüber.

Die ersten Mitmachspiele.

Zwei der Mitmachspiele sind heute schon verfügbar, weitere sollen folgen.

Sprache und Schrift. <https://Weltspiel.eu/Spiel.1.html>

Die gute Ordnung. <https://Weltspiel.eu/Spiel.2.html>

Hinweis zur bestmöglichen Benutzung unserer Weltnetzseiten.

Wir bieten einen Teil unserer Weltnetzseiten **in der html-Darstellung an**. Die Einsteigeseiten, Übersichtsseiten und Inhaltsverzeichnisseiten sind auf diese Art dargestellt. Diesen Teil haben wir auf geringe Dateigrößen und schnelle Übertragungsgeschwindigkeiten ausgelegt. Dieser Teil wird von den Suchmaschinen schnell gefunden und die Seiten springen schnell auf.

Der andere Teil **wird in der pdf-Darstellung gebracht**. Hier können wir gestalteten Text, Farben und Bilder auf einfache Art darstellen. Auch ist die Programmierarbeit für uns sehr viel geringer. Das Angebot zum Herunterladen einer pdf findet sich oft am Fuß einer Seite, noch unterhalb des jeweiligen Impressums.

Es ist also Absicht, daß ein Teil als html-Darstellung und ein anderer Teil als pdf-Darstellung gebracht wird. Überschneidungen, Wiederholungen und die Einfügung anderer Darstellungsarten sind möglich.

Impressum.

Agriserve GmbH
Zum Schäferköppel 200
60437 Frankfurt

Meine Seite Agriserve.de gibt es seit dem 1. September 2000.

Meine Seite Weltspiel.eu gibt es seit dem 29. Juni 2013.

Meine Seite Weltspiel.de gibt es seit dem 29. August 2023.

Holz Getreide Biomasse Heizungen

Geschäftsführer: Karlfried Cost

mail@agriserve.de

agriserve.de

probonocontramalum.de

weltspiel.eu und weltspiel.de

In dieser Form wurde diese Seite am 20. April 2022 das erste Mal ins Weltnetz gestellt und am 09. April 2023 geändert und am 29. August 2023 geändert.

[Gehe hoch zum Anfang der Seite.](#)

Diese Seite heißt Weltspiel.de

[Diese ganze Einsteigeseite als pdf-Datei ansehen, herunterladen und speichern.](#)

<https://www.weltspiel.de/15092023---Weltspiel.de.ab.15092023.pdf>

Hinweis: Eine PDF-Datei ist am Bildschirm leichter lesbar als eine HTML-Datei, welche die übliche Darstellung im Weltnetz ist und eine PDF-Datei ergibt einen guten Ausdruck auf Papier.

Hier ist diese Seite zu Ende.